

INSTALLATION CARD FOR THE AMIGA

Before starting it is strongly recommended to create copies of your game disks. Refer to your Amiga manual for instructions.

AMIGA REQUIREMENTS

To play *Simon The Sorcerer (STS)* the following is required:

Amiga 500, 600, 1000, 2000, 2500 or 3000

1 MB of memory if you are running the program from floppy and 1.5 MB if you are running the game from hard drive.

Keep a blank formatted disk on which you can save your game position (if you are loading from disk).

HARD DRIVE INSTALLATION

To install *STS* on your hard drive proceed as follows:

NOTE: Make sure you have 8 MB of disk space available.

1. Enter the CLI or SHELL.
2. Put *STS* disk one in drive DF0:
3. Type CD DF0: and press return.

4. Type HDINSTALL DHx (x is the hard drive letter e.g. DH0:, DH1:, etc.) and press return.

5. Insert the other disks as requested.

6. To load the game from workbench, double click on the *STS* folder then on the *STS* icon.

7. To run the game from CLI or SHELL, change to the *STS* sub-directory, type RUNIT then press ENTER.

RUNNING THE GAME FROM FLOPPY

1. Your computer should be switched off. Insert *STS* disk 1 in the disk drive DF0:

2. Turn on the computer. The game will load automatically.

3. Insert the relevant disk in DF0: as the program requests.

KEY AMENDMENTS

On some versions of *STS* sound effects will not be available. On these versions the 'S' toggle will have no effect.

CARTE D'INSTALLATION POUR L'AMIGA

Faites des copies de sauvegarde de vosdisquettes de jeu!

Il est fortement recommandé, avant de commencer quoi que ce soit, de faire des copies de sauvegarde de vos disquettes de jeu. Reportez-vous à votre manuel Amiga pour savoir comment copier des disquettes.

EXIGENCES DU SYSTÈME AMIGA

Pour jouer à *Simon The Sorcerer (STS)* vous avez besoin du matériel suivant:

Amiga 500, 600, 1000, 2000, 2500 ou 3000

1 Mo de mémoire si vous jouez à partir du lecteur de disquettes ou 1,5 Mo si vous jouez à partir de votre disque dur

Une disquette vierge formatée sur laquelle vous sauvegarderez vos jeux (si vous jouez à partir de disquettes).

INSTALLATION SUR DISQUE DUR

Pour installer *STS* sur votre disque dur, procédez comme suit:

REMARQUE: assurez-vous que vous avez 8 Mo d'espace disque disponible.

1. Entrez le CLI ou SHELL
2. Mettez la disquette 1 *STS* dans DF0:
3. Tapez CD DF0: et appuyez sur retour.
4. Tapez HDINSTALL DHx: (x indique le disque dur, par exemple DH0:, DH1:, etc.) et appuyez sur retour.
5. Insérez les autres disquettes lorsque le programme vous le demande.
6. Pour exécuter le jeu à partir du Workbench, faites un double-clic sur le dossier *STS* puis sur l'icône *STS*.
7. Pour exécuter le jeu à partir de CLI ou SHELL, passez au sous-répertoire *STS* tapez RUNIT puis appuyez sur ENTRÉE.

CARTE D'INSTALLATION POUR L'AMIGA (2)

JOUER À PARTIR DE DISQUETTES

1. Votre ordinateur doit être éteint. Insérez la disquette 1 *STS* dans le lecteur de disquettes interne DF0:.
2. Allumez votre ordinateur. Le programme se charge automatiquement.

3. Insérez la disquette appropriée dans DF0: lorsque le programme vous le demande.

Rectification concernant les touches:

Sur certaines versions de *STS* les effets sonores ne sont pas disponibles. Pour ces versions, l'interrupteur 'S' n'a donc aucun effet.

INSTALLATIONSKARTE FÜR DEN AMIGA

Erstellen Sie Sicherungskopien Ihrer Spieldisketten!

Bevor Sie fortfahren, empfehlen wir Ihnen unbedingt, Sicherungskopien Ihrer Spieldisketten zu erstellen. Informationen zum Kopieren von Disketten finden Sie in Ihrem Amiga Handbuch.

Systemvoraussetzungen für den Amiga

Um *Simon The Sorcerer (STS)* spielen zu können, benötigen Sie folgendes:

Einen Amiga 500, 600, 1000, 2000, 2500 oder 3000

1 MB Arbeitsspeicher, wenn Sie von der Diskette ausspielen, oder 1,5 MB Arbeitsspeicher, wenn Sie von der Festplatte ausspielen.

Eine leere, formatierte Diskette, zum Speichern der Spiele (wenn Sie von der Diskette ausspielen).

Installation von der Festplatte aus

Um *STS* von der Festplatte aus zu installieren, gehen Sie wie folgt vor:

1. Geben Sie CLI oder SHELL ein.
2. Legen Sie die *STS* Diskette 1 in DF0: ein.
3. Geben Sie CD DF0: ein und betätigen Sie die EINGABETASTE.
4. Geben Sie HDINSTALL DHx: ein (wobei x für die Festplatte steht, d.h. DH0:, DH1:, usw.) und betätigen die Eingabetaste.

5. Legen Sie die folgenden Disketten in das Laufwerk ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

6. Um das Spiel von der Workbench aus zu spielen, doppelklicken Sie auf das *STS*-Verzeichnis und dann auf das *STS*-Symbol

7. Um das Spiel von CLI oder SHELL aus zu starten, wechseln Sie in das *STS*-Unterverzeichnis, geben RUNIT ein und betätigen die EINGABETASTE.

Spiele von Diskette aus

1. Schalten Sie Ihren Computer aus, und legen Sie die *STS* Diskette 1 in DF0: ein (in das Diskettenlaufwerk).
2. Schalten Sie den Computer ein. Das Programm wird daraufhin automatisch geladen.
3. Legen Sie die jeweiligen Disketten in DF0: ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden

Zusätzlicher Hinweis

Bei einigen Versionen von *STS* werden Sie nicht in der Lage sein Soundeffekte zu hören.

Bei diesen Versionen wird die 'S' Taste keine Verwendung haben.